



# 3D Render VS Real Academy



[www.3DRenderVSReal.com](http://www.3DRenderVSReal.com)

# Now With AI



Contrix Render

Advanced ArchViz Course + 1 Year of Contrix

الاشتراك بكورس الإظهار صار يمنحك عضوية طلابية لسنة كاملة على منصة **Contrix** المختصة بالرندر المعماري بالذكاء الاصطناعي

● أكاديمية معتمدة لدى **Contrix Render**

[contrixrender.com](https://contrixrender.com)

## WORKSHOP

هنا القسم الأهم والمتعلق بجميع الأقسام السابقة، فكل ما تم دراسته تم تطبيقه مع مفاهيمه على أعمال المُدرَّب ضمن ورشات متنوعة خاصة بكل قسم (الجمال / التشجير / الإضاءة / المواد / VFB).



ورشة إضاءة **Corona** مضافة للمحتوى



# تعريف عن الكورس

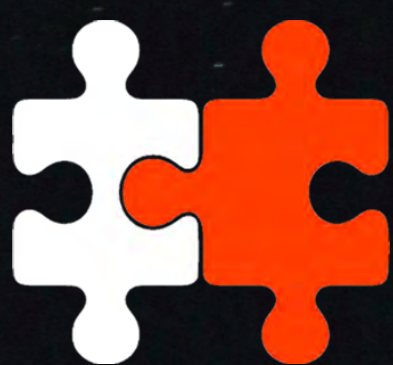
مُوجه للمُختصين في مجال الهندسة المعماريّة والتصميم الداخلي والخارجي لإظهار أعمالهم بأجمل شكل وأكثره واقعيّة، إضافةً إلى حل المشاكل التي تواجههم أثناء إخراج العمل بشكل احترافي

- ✓ توظيف الأدوات باحترافية.
- ✓ التغذية البصرية.
- ✓ التطبيق على مشاريع تجارية.
- ✓ تكتيكات خاصة.
- ✓ أسرار الرندر الناجح.
- ✓ أسس الواقعية الجميلة.
- ✓ تحليل الصور المحترفة.
- ✓ حل المشاكل الشائعة

## البرامج المستخدمة في الكورس



## مميزات محتوى الكورس



### محتوى متكامل

إرفاق ملفات العمل مع ملحقاتها لجميع ورشات الكورس التي تم تطبيقها على أبرز مشاريع المدرّب لضمان مطابقة ونجاح التجارب عليها



### محتوى متجدد

اشتراك يمنحك جميع التحديثات على الورشات والدروس التي ستضاف للكورس في المستقبل

### محتوى غني

تغذية بصرية سليمة وأمثلة غنية مع شروحات ومونتاج بطرق مميزة لتجنّب الإطالة وإيصال الفكرة بسلاسة، إضافة إلى التطبيقات على المشاريع المتنوعة



### محتوى داعم

مجموعات خاصة بالمشاركين للنقاشات والاستفسارات المتعلقة بالكورس، إضافة لدعم المشاركين على المنصات والحسابات الخاصة بالأكاديمية



# أقسام الكورس



## الجمال



سندرس في هذا القسم المفاهيم الأساسية التي تنتج الصور الاحترافية، وخفايا الرندر الناجح تحت مسمى الجمال (مفهوم السلسلة \ تكوين الصورة و وضعية الكاميرات \ الأعماق \ التباين في أوسع تفاصيله \ النظام اللوني الصحيح \ التفاصيل المتناسقة)، حيث سندرس جميع هذه المفاهيم مع قراءة و تحليل أمثلة غنية للتغذية البصرية، إضافة إلى معرفة الطرق و الأدوات اللازمة لتحقيق هذه المفاهيم في أعمالنا ضمن تطبيقات عملية. ” بعد دراسة هذا القسم أنت الآن فنان قادر على توظيف الجمال بسهولة في أعمالك بشكل احترافي. “

## التشجير



سندرس في هذا القسم توزيع النباتات والتفاصيل الذي يعتبر من أكثر العناصر المؤثرة على احترافية إظهار البيئة الخارجية وإغناء المشهد. سنعمل على حل مشاكل الطرق التقليدية وثقل الملفات على الأجهزة وتعلّم طرق التوزيع الفيزيائية بأعلى مستوى احترافي ومحاكي للواقع بتطبيقات عمليّة وخطوات سلسلة سريعة لتوفير الجهد والوقت مهما كان المشروع ضخماً. ” بعد دراسة هذا القسم أنت الآن فنان قادر على صناعة بيئة واقعيّة وغنية ضمن مشاريع ضخمة بشكل سلس وخفيف على الجهاز. “

## الإضاءة



سندرس في هذا القسم خصائص الإضاءة و مصادرها مع استنتاج أبرز المشاكل التي تواجه المصمم وإيجاد الحلول المناسبة لها وفق خطوات مدروسة باحترافية، إضافة إلى التعرف على أساليب الإضاءة الخاصة بالمدرّب مع التطبيق المباشر على أقوى المشاريع الخارجية (الفنية \ الكلاسيكية \ المودرن التجارية)، كما سندرس تطبيقات عملية على ورشات للتصميم الداخلي. ” بعد دراسة القسم أنت الآن فنان تملك السيطرة على إضاءة و ظلال و تفاصيل مشهدك بسهولة، كما أنك قادر على صناعة إضاءة واقعية لمشاريعك الخارجية بمختلف المودات (نهاريّة \ ليلية \ مسائية \ ضبابية \ وال Golden & Blue Hour)، إضافة إلى إضاءة مشاريعك الداخلية (طبيعية \ صناعية) من أجل تقديم لقطات فنية مميزة ومشاريع واقعية في السوق التجاري. “

## المواد



سندرس في هذا القسم المواد بطريقة مختلفة عن طريق تقسيم مرحلة حياة المادة إلى خمسة مراحل (دراسة الخصائص الفيزيائية لكل مادة، تطبيقها المباشر على الماكس، إسقاطها على العناصر بشكل واقعي، ضبطها مع الإضاءة المستخدمة في المشهد وفق العوامل المؤثرة المحيطة، وأخيراً تعديلات ال Post Production عليها)، سيتم ذلك من خلال دروس نظريّة مبسطة وتطبيقات عمليّة مباشرة على مشاريع المُدرَّب.

” بعد دراسة هذا القسم أنت الآن فنان قادر على إضافة لمسة الحياة لصورك من خلال صناعة أي مادة واقعية تحتاجها، مع إمكانية التعديل عليها وفق ظروف الإضاءة المستخدمة. “

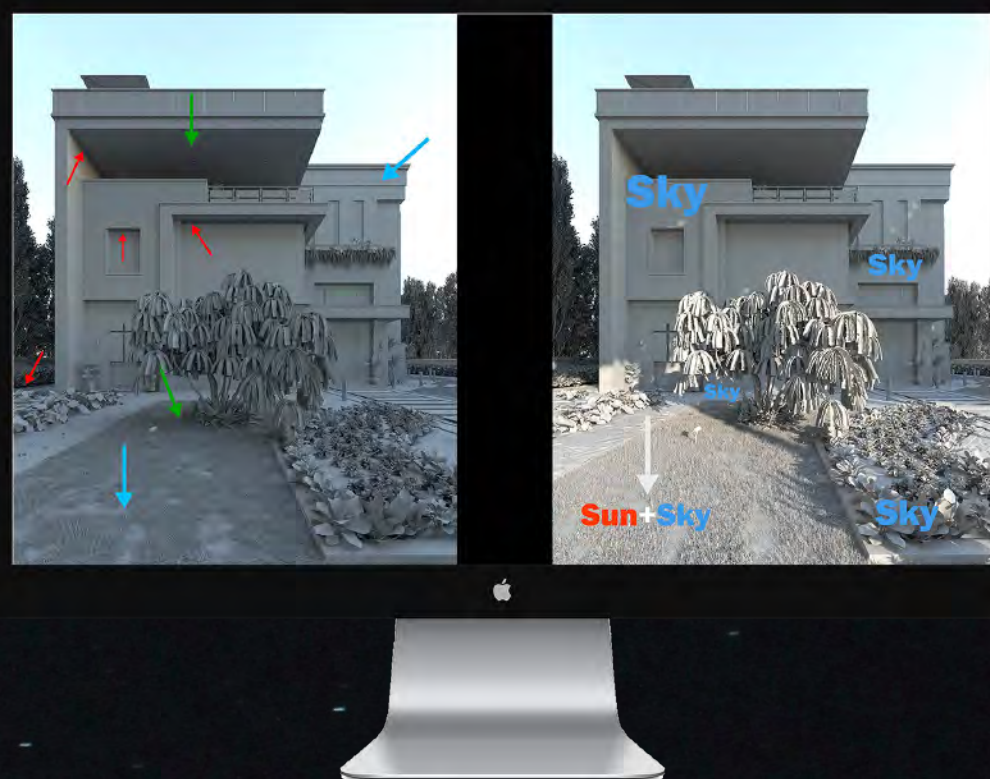


## VFB



سندرس في هذا القسم ال V-RAY FRAME BUFFER وذلك لأهميته الكبيرة في الإصدارات الحديثة من ال V-RAY لأنه يعطيك التحكم الكبير في معالجة الصور و ألوانها ضمن النطاق الواسع 32bit ، الذي يجعل المساحات والأنظمة اللونية للرندر الخام كبيرة و غنية، إضافة إلى التحكم في الماسكات وال render elements بشكل احترافي وسلس للغاية، حيث ستتعلم آلية التعديل على الإضاءات والموازنة بينها. و إضافة أهم التأثيرات الفنيّة لزيادة احترافية صورك من داخل ال V-RAY FRAME BUFFER.

” بعد دراسة هذا القسم أنت الآن فنان قادر على إنتاج رندر بتأثيرات مميزة، مع تعديل ومعالجة الصور باحترافية دون اللجوء لبرامج أخرى. “





# الأسئلة الشائعة

هل المستوى الذي سأصل إليه يُمكنني من الوصول بأعمالي إلى مستوى مُقارب من أعمال المُدرِّب؟

تم تدريس خبرة المُدرِّب كاملة والأساليب الخاصة بأعماله من خلال التطبيق على أبرز مشاريعه وشرح أسرار نجاحها بالتفصيل الدقيق، لذلك تستطيع من خلال اتقانك دراسة الكورس أن تصل بأعمالك إلى مستوى مقارب ومنافس حتى لأعمال المُدرِّب بإذن الله.

هل الكورس مُخصص للرندر الخارجي فقط؟ أم أنه يشمل الرندر الداخلي؟

بشكل عام، الكورس مخصص ليجعلك قادر على التعامل مع جميع أنواع الرندر والمشاريع (رغم أن معظم تطبيقات الكورس على المشاريع الخارجية إلا أنه يوجد قسم خاص لطرق إنارة الفراغات الداخلية مع ورشاتها).

هل يُمكنني الاشتراك بالكورس مع العلم أنني أعمل على مُحرك رندر الكورونا؟

نعم، يمكن لمستخدمي محرك رندر كورونا الاستفادة بشكل كبير من الكورس لسهولة تطبيق التقنيات الخاصة ومفاهيم الإضاءة على المُحرِّكين. أما بقسم المواد ستلاحظ بعض الاختلافات في المسميات والإعدادات.

ما هو مستوى الخبرة المطلوب للاشتراك بالكورس والاستفادة منه؟

بما أن محتوى الكورس مُتقدم، فإنه لم يتم شرح الأساسيات البسيطة وتم التركيز على تدريس الأساليب المتقدمة في الرندر، لذلك المطلوب أن تكون بمستوى مبتدئ مع المعرفة البسيطة بأساسيات البرنامج.

رابط أعمال الطلاب المشتركين:

<https://shorturl.at/wbbIS>

رابط الأكاديمية:

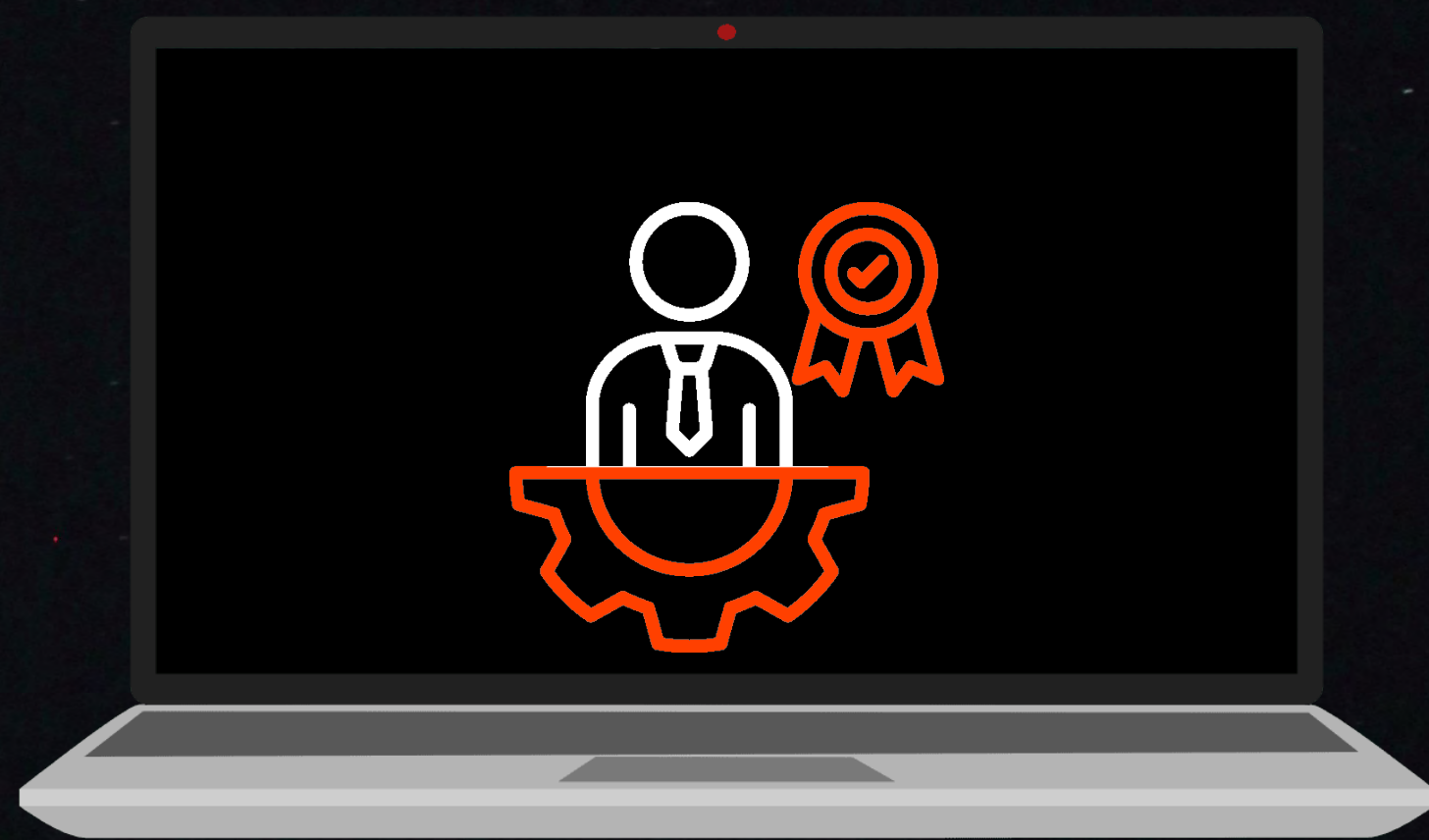
<https://3drendersreal.com/>

## ماذا ستحصل عند شرائك للكورس؟

- أكثر من 40 درس و 20 ساعة تدريبية، مُسجلة و جاهزة للتحميل.
- إرفاق ملفات الورشات للتطبيق العملي.
- دعم المشترك على المنصات الإلكترونية للأكاديمية.
- اشتراك بالمجموعات المخصصة لمشاركي الأكاديمية (فيسبوك و تليغرام).
- تزويد المشترك بتحديثات مجانية لدروس الكورس.
- مكتبة بلوكات مجانية المصدر.



إشراف من المُدرِّب مباشرةً على مشروع خاص بالمشارك +  
بعد نهاية متابعة الكورس.



قيمة الإشتراك \$470

**Become a P2O Artist**  
and Join our Academy

*Abdul Rahman  
Hallak*

[www.3DRenderVSReal.com](http://www.3DRenderVSReal.com)

# الهدف من الكورس

بصفتي كمدرب، هدفي هو وصول أعمالك ليس فقط لمستوى أعمال، إنما هدفي هو وصولك لمستوى منافس وأقوى من أعمالك فنجاحك هو نجاح لي كمدرب. لذلك من خلال 30 ساعة تدريب قدمت بهذا الكورس خبرتي الكاملة بكل المعلومات الدقيقة مع ابتكار طرق عرض وتحليل بسيطة لإيصال المعلومة بسلاسة. فمن خلال تطبيقك لمفاهيم الكورس سيتم بإذن الله تطويرك لفنان قادر على أن يصل بأعماله إلى أعلى المستويات

## عن المدرب عبدالرحمن الحلاق

”

بدأت معرفتي لعالم ال 3D و برامج من عام 2000 كهواية مرتبطة بالشغف وحُب الرسم ثلاثي الأبعاد لغاية عام 2010 حيث انتقلت بعدها من مرحلة الشغف والتعلم الذاتي، لمرحلة البدء بمسيرة مهنية مُختصة بإظهار المعماري للأعمال التجارية.

بفضل الله خلال هذه المسيرة أخرجت مشاريع مختلفة و ضخمة مع مُطورين عقاريين في مختلف أنحاء الوطن العربي.

من هذه المنصة وانطلاقاً من هذه الأكاديمية أنتقل إلى المرحلة الأهم وهي دخولي إلى عالم التدريب مع خبرة طويلة في إظهار الأعمال التجارية على مستوى عالي من الاحتراف والواقعية.



Abdul Rahman  
Al Hallak